

CHANGEMAKERS - UM PROJETO PARA CRIANÇAS, EDUCADORES, PAIS E TODOS OS QUE SE SINTAM CURIOSOS SOBRE O PAPEL DO DESIGN THINKING NO DESENVOLVIMENTO INTEGRAL DAS CRIANÇAS.



ESTIMULAR UMA CULTURA DE DESIGN THINKING EM CRIANÇAS ATRAVÉS DO JOGO

CHANGE
makers

 [changemkrs.eu](https://www.facebook.com/changemkrs.eu)
 [changemkrs.eu](https://www.changemkrs.eu)



Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

este documento e todo o seu conteúdo refletem apenas as opiniões dos autores sendo que a comissão não é responsável pelo uso dado à informação aqui presente.

5 países europeus promovido por 6 organizações

O PROJETO PRETENDE CRIAR UM INOVADOR JOGO ONLINE PARA PROMOVER O DESENVOLVIMENTO DE COMPETÊNCIAS DE DESIGN THINKING EM CRIANÇAS ENTRE OS 6 E OS 10 ANOS DE IDADE. APLICÁVEL EM CONTEXTO DE APRENDIZAGEM FORMAL, NÃO FORMAL E INFORMAL, ESTARÁ DISPONÍVEL ONLINE DE FORMA GRATUITA.

CORTA E DOBRA ATÉ TERES CONSTRUÍDO UMA CASA