

CHANGEMAKERS EST UN PROJET POUR
LES ENFANTS, LES ENSEIGNANTS ET
TOUT CEUX QUI SONT INTÉRESSÉS PAR
LE RÔLE DU DESIGN THINKING DANS LE
DÉVELOPPEMENT INTÉGRAL DE L'ENFANT.



CULTIVER, PAR LE JEU,
LA PENSÉE DESIGN
CHEZ LES ENFANTS

CHANGE
makers

f changemkrs.eu

changemkrs.eu



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

*ce document et son contenu ne reflètent que
les points de vue de ses auteurs et la commission
européenne ne peut être tenue pour responsable
de l'utilisation éventuelle des informations
contenues dans ce document.*

*5 pays européens
porté par 6 organisations*

L'OBJECTIF PRINCIPAL DU PROJET EST
DE CRÉER UN JEU VIDÉO INNOVANT
D'APPRENTISSAGE À LA PENSÉE
DESIGN POUR LES ENFANTS ÂGÉS DE
6 À 10 ANS.
CE JEU S'APPLIQUE À TOUTES LES
FORMES D'ÉDUCATION QU'ELLES
SOIENT FORMELLES, INFORMELLES
OU NON-FORMELLES ET SERA
ACCESSIBLE GRATUITEMENT À
TRAVERS L'EUROPE.

PLIEZ ICI ET COUPEZ
ICI POUR OBTENIR
UNE MAISON